

## Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort von Werner Sauter</b> . . . . .	VII
<b>1. Die Basis: KODE®</b> . . . . .	1
<b>2. Aufbau der Spiele-Kapitel</b> . . . . .	7
<b>3. Kommunizieren</b> . . . . .	9
● Test: Wie kommuniziere ich? . . . . .	10
● Wertschätzung pur: Richtig Feedback geben . . . . .	18
● Ohren auf und spiegeln: Sympathie erzeugen durch richtiges Zuhören . . . . .	26
● Alles dummes Zeug, oder? Ganz ohne Inhalt reden . . . . .	33
<b>4. Kooperieren</b> . . . . .	41
● Test: Wie kooperiere ich? . . . . .	42
● Wie Gruppen funktionieren: Ein Flugzeug basteln . . . . .	50
● Sich getragen fühlen: Vertrauen entwickeln . . . . .	57
● Team-Arbeit: Zusammen Probleme überwinden . . . . .	63
<b>5. Urteilen</b> . . . . .	68
● Test: Wie nutze ich Wertvorstellungen? . . . . .	69
● Die Werte-Pyramide: Wie ordne ich meine Werte? . . . . .	77
● Der TV-Direktor: Was halte ich für wichtig? . . . . .	83
● Verbote: Wie gehe ich damit um? . . . . .	91
<b>6. Planen</b> . . . . .	105
● Test: Wie plane ich mein Leben? . . . . .	106
● Job-Karussell: Wie wähle ich den richtigen Beruf? . . . . .	114
● Visionen: Was wünsche ich mir für die Zukunft? . . . . .	133
● Ich war noch niemals in Paris: Grenzen überwinden . . . . .	149
<b>7. Literatur</b> . . . . .	155